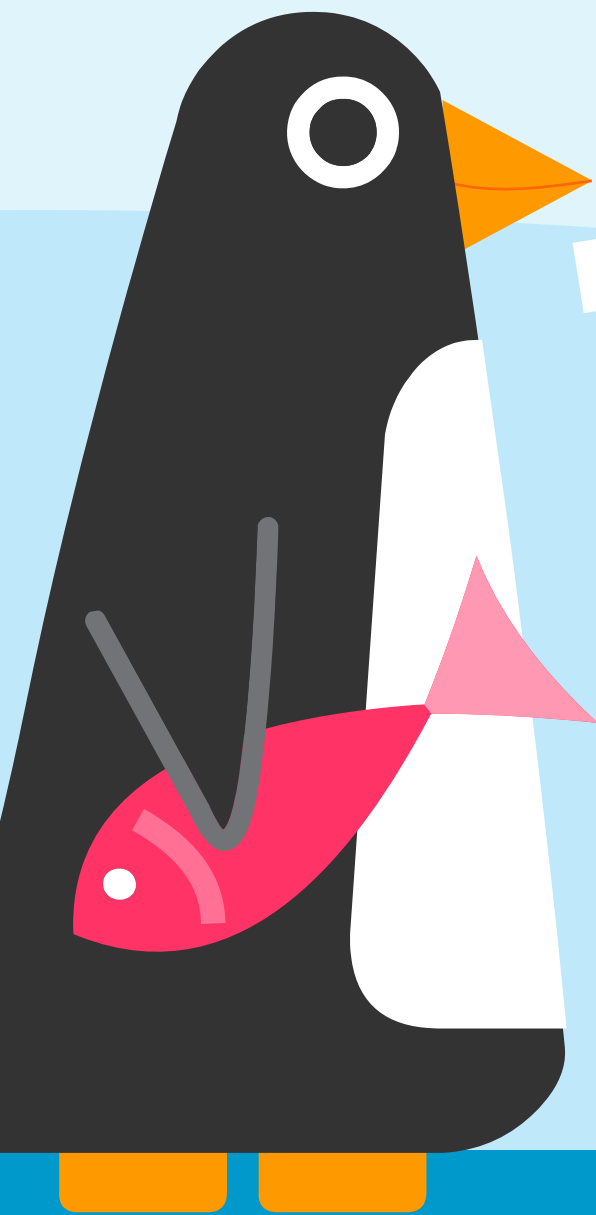
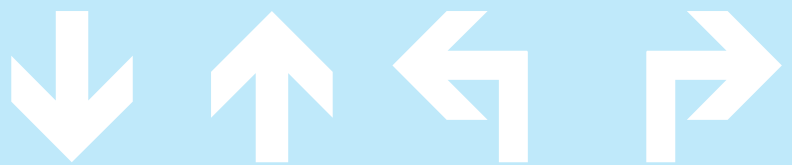




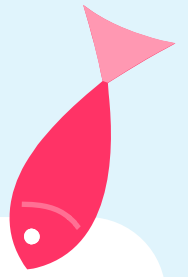
TUTU BOT



MON PREMIER CARNET DE PROGRAMMATION

J'appartiens à :

RÈGLE DU JEU



L'objectif de chacun des vingt défis est de **programmer** le parcours du manchot à l'aide d'un ensemble de quatre instructions de base, en tenant compte de son orientation :

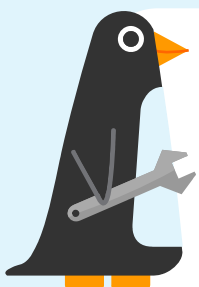
- **AVANCER**
déplace le manchot d'une case en marche avant,
- **RECULER**
déplace le manchot d'une case en marche arrière,
- **PIVOTER À GAUCHE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa gauche,
- **PIVOTER À DROITE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa droite.

Le programme ne peut comporter qu'**au plus** vingt-quatre instructions.

Le défi est remporté si, au terme de son déplacement, le manchot a ramassé l'**ensemble des poissons**.

Attention : le manchot ne doit pas tomber à l'eau ni sortir de la grille !

PROPOSITION DE CODAGE DES INSTRUCTIONS



AVANCER



RECULER



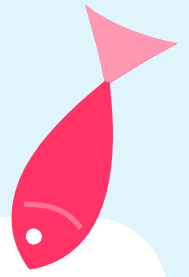
PIVOTER
À GAUCHE



PIVOTER
À DROITE



RÈGLE DU JEU +



L'objectif de chacun des vingt défis est de **programmer** le manchot à l'aide d'un ensemble de cinq instructions de base :

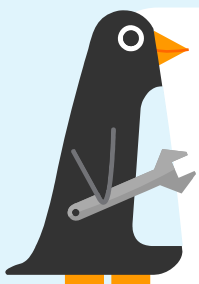
- **AVANCER**
déplace le manchot d'une case en marche avant,
- **RECULER**
déplace le manchot d'une case en marche arrière,
- **PIVOTER À GAUCHE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa gauche,
- **PIVOTER À DROITE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa droite,
- **MANGER**
mange le poisson présent sur la case.

Le programme ne peut comporter qu'**au plus** vingt-quatre instructions.

Le défi est remporté si, au terme de son déplacement, le manchot a ramassé l'**ensemble des poissons**.

Attention : le manchot ne doit pas tomber à l'eau ni sortir de la grille !

PROPOSITION DE CODAGE DES INSTRUCTIONS



AVANCER



RECULER



PIVOTER
À GAUCHE



PIVOTER
À DROITE



MANGER



[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

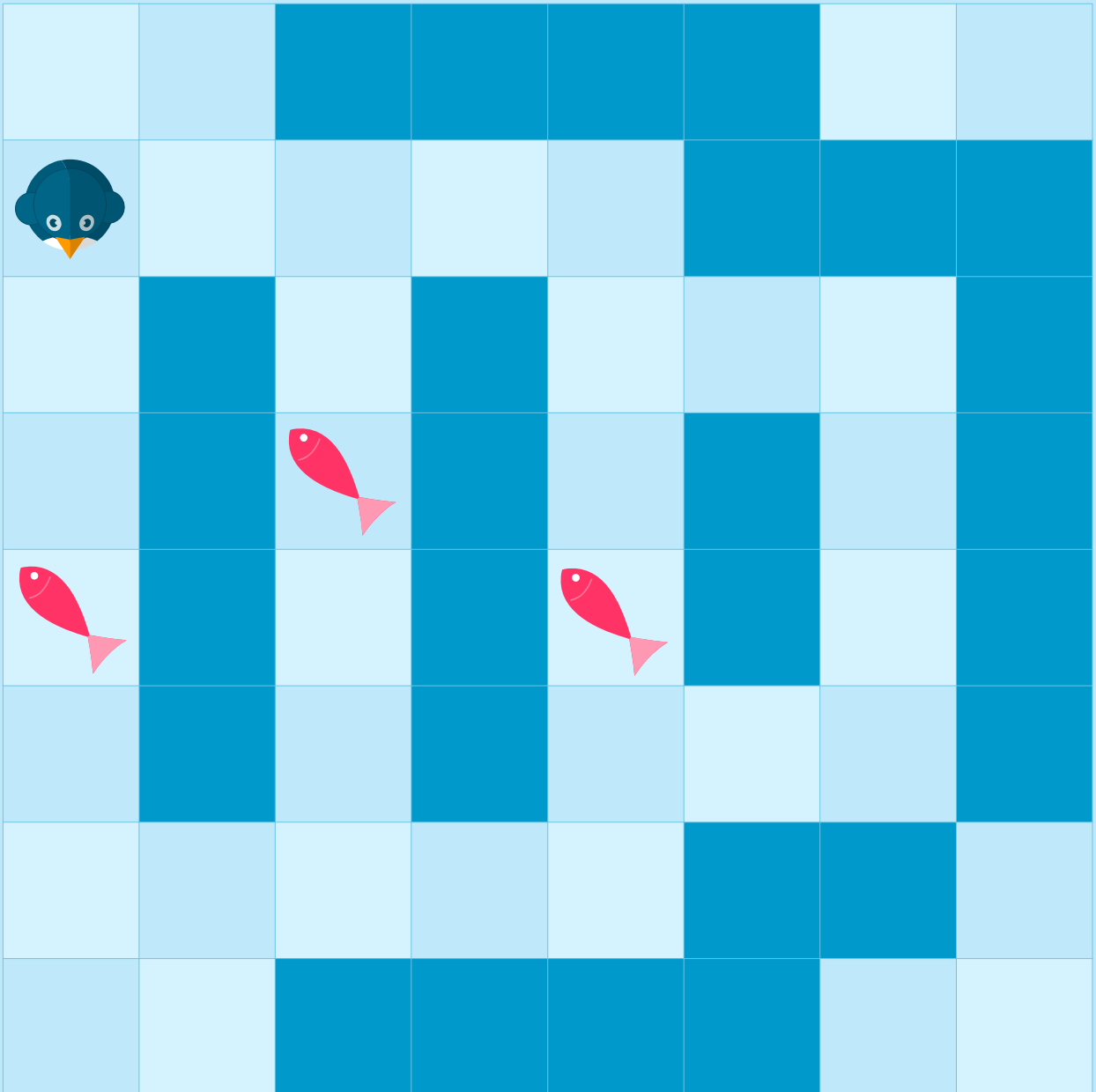
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



MON PROGRAMME :

[illegible]

[illegible]

